

## Lisätiedot:

kulttuuri- ja vapaa-aikapäällikkö Anders Lindholm-Ahlefeldt, puh 050 366 4251

etunimi.sukunimi@kauniainen.fi

Kauniaisten kaupunginvaltuusto hyväksyi 12.3.2018 (§ 4) kaupunkistrategian vuosille 2018-2022. Yhtenä strategian teemana on Fiksun toiminnan, talouden ja yhteistyön Kauniainen. Teeman yksi alatavoite on Helppokäyttöiset, kaikki ikäryhmät huomioivat digipalvelut, ja konkreettisenä toimenpiteenä Digitalisaatio-ohjelman laatiminen kevään 2018 aikana.

Kaupunginhallitus puolestaan hyväksyi 11.06.2018 (§ 99) Kauniaisten digitalisaatio-ohjelma vuosille 2018-2020. Kauniaisten digitalisaatio-ohjelmassa määritellään keinot, joilla kaupunki toteuttaa strategiassaan painopistealueiksi määriteltyjä kokonaisuuksia. Digitalisaatio-ohjelman kohdassa 4.2.4 Fiksun toiminnan, talouden ja yhteistyön Kauniainen sekä oppimismyönteinen kaupunki todetaan, että: Digitalisaatio-ohjelmassa keskeisessä roolissa on opetustoimelle ja kuntalaiselle suunnattu digilaboratorio eli Grani Digilab, joka mahdollistaa opettajien ja oppilaiden sekä kuntalaisten ja ulkopuolisten kouluttamisen digitalisaation erilaisiin ratkaisuihin. Digilaboratorioon kootaan uusiin teknologioihin liittyviä varusteita ja sovelluksia. Teemoja tulevat olemaan ainakin robotiikka, Maker-kulttuuri ja tekoälyn käyttäminen sekä lisäksi uudet tulevaisuuden teknologiat. Käytettävissä olevia teknologioita ovat tällä hetkellä esim. VR HTC Vive, Samsung Gear VR, 360-kamerat, Legorobotit, Nao-humanoidirobotti, 3D-tulostimet ja mallinnus, erilaiset Micro-alustat ja sensorit, IOT-teknologia, ja tekoälysovellukset. Älyvaatetyöpajassa käytetään mikroalustoja, esim. Micro:bit, Arduinio tai Raspberry Pi, joiden avulla luodaan älyvaateratkaisuja tai robotteja. Kauko-ohjattavat lennokit -työpajassa rakennetaan lennokkeja ohjeiden mukaan esitulistetuista komponenteista. Edellä mainitun lisäksi käyttöön tulee PC-työasemia, joiden avulla on tarkoitus opettaa Watson-tekoälyn käyttöä sekä ohjelmointia.

Kulttuuripalvelut, nuorisopalvelut, opetustoimet sekä kaupungin it-hallinto, päätti kesällä 2018 kokeilla syksyn 2018 aikana Digilab konseptia pop-up toimintana kulttuuripalveluiden hallinnassa olevassa Villa Odenwallin pohjakerroksessa, joka oli tyhjillään. Ruotsinkielinen opetustoimi sai ulkopuolista hankerahoitusta hankkeeseen ja kaupungin IT-yksikkö on myös ollut mukana rahoittamassa toimintaa. Toimintaan valjastettiin

sivistystoimen ja tietohallinnon henkilökuntaa, olemassa olevaa teknologiaa, sekä eri hankkeiden kautta mahdollistettua palvelutuotantoa ja teknologiaratkaisuja. Yhteistyökumppaniksi matkan varrella saatiin myös muutamia yrityksiä, joiden avulla erityisesti 3D-tulostus sekä lisätyn todellisuuden (AR) ja tekoälykokeiluja saatiin mahdollistettua. Digilabin erityispiirteenä on kuitenkin ollut paikallisten nuorten kiinnostus, innostuneisuus ja sitoutuneisuus toimintaan mikä on suorastaan ylittänyt odotukset. Kokeilu on saavuttanut kansallisen mediakynnyksen ja aktiivisen viestinnän kautta tuonut sekä kansallisia, että kansainvälisiä asiantuntijoita tutustumaan toimintaan.

Huomionarvoista on myös, että Digilab on aikaansaanut kiinnostusta digitalisaatiota kohtaan kaikissa ikäryhmissä. Toimintaan on syksyn 2018 aikana tutustuneet päiväkotiryhmiä, koululuokkia, senioriryhmiä, kuvataidekoulun- ja musiikkiopiston oppilasryhmiä sekä kaupungin henkilökuntaa ja tavoite on, että Digilab olisikin kaikille Kauniaislaisille paikka, jossa turvallisessa ympäristössä pääsisi kosketuksiin digitalisaation kanssa.

Kauniaisten kaupungin hallintosäännössä on säädetty kulttuurivaliokunnan ratkaisuvaltaan kuuluvaksi johtaa ja kehittää alaistaan toimialaa ja vastaa palvelujen tuloksellisesta järjestämisestä. Näin ollen, toiminnan jatkamisesta Odenwallissa tulisi tehdä päätös kulttuurivaliokunnassa. Todettakoon, että Digilab on osoittautunut toimivaksi ratkaisuksi, vaikka vielä on paljon opittavaa kyseisestä toiminnasta. Tästä syystä Digilab-toiminta olisi syytä, jos ei täysin vakinaistaa, niin ainakin jatkaa toistaiseksi Villa Odenwallissa.

Esittelijä:

Kulttuurivaliokunta päättää merkitä Digilab kokeilun tämänhetkiset tulokset tiedoksi ja päättää, että Digilab-toiminta saa jatkua toistaiseksi kulttuuripalveluiden hallinnassa olevassa Villa Odenwallissa.

Päätös:

Valiokunta merkitsee tämänhetkiset tulokset tiedoksi ja päätti jatkaa Digilab toimintaa Villa Odenwallissa toistaiseksi.